

DAW - Desenvolvimento de Aplicações para a Web

2016/2017

<http://intranet.deei.fct.uaig.pt/DAW/>

- Objectivos
- Programa
- Avaliação

objectivos da disciplina

ao terminar a disciplina os alunos deverão

- ter capacidade técnica para construir websites profissionais utilizando o paradigma "model-view-controller"

Requisitos

- Ter conhecimentos Programação, Estruturas de Dados, e Bases de Dados.
- Recomenda-se também que tenham conhecimentos sobre o Sistema Operativo Linux e Gestão de Serviços em redes de computadores.

Quem estiver mais enferrugado a base de dados deve consultar a página da disciplina de Base de Dados:

<http://www.deei.fct.ualg.pt/BD/>

Programa

- Conceitos introdutórios, introdução à WWW.
- A Web como modelo cliente-servidor.
- Websites estáticos e websites dinâmicos.
- Paradigma "model-view-controller"
- Transacções em bases de dados.
- Autenticação, cookies, sessões.
- Servidores Web.
- Scripting do lado do servidor.
- Scripting do lado do cliente.
- Aspectos de segurança e comércio electrónico.

Calendário previsto

<http://intranet.deei.fct.ualg.pt/DAW/calendar.html>

Bibliografia

O material de estudo desta disciplina encontra-se em

- Web Database Application with PHP and MySQL (2nd edition)
Hugh E. Williams & David Lane
O'Reilly, 2004.
- Webmaster in a Nutshell
Stephen Spainhour & Robert Eckstein
O'Reilly, 1999.

O primeiro livro é o livro de texto desta disciplina e cobre a maior parte da matéria dada.

O segundo livro cobre em particular os temas HTML, CSS, e CGI.

Regras de avaliação

- A avaliação continua da disciplina é baseada em
 1. (30%) Aulas laboratoriais validadas
 2. (30%) Um trabalho prático
 3. (40%) Exame época normal ou recurso

Enunciado do trabalho

- O objectivo do trabalho é fazer uma aplicação web suportada por uma base de dados relacional: site online que oferece produtos ou serviços.
- O tema da aplicação é livre
- **Informações detalhadas em**
<http://intranet.deei.fct.ualg.pt/DAW/trab1.html>

Requisitos:

- A aplicação deve obedecer, no mínimo, aos seguintes requisitos:
 - utilização de uma base de dados;
 - utilização de templates e cascaded style sheets
 - autenticação de utilizadores
 - validação de dados
- A aplicação deve ser realizada utilizando o paradigma "**model-view-controller**"

Requisitos (cont):

- A aplicação deve ser realizada numa linguagem de scripting opensource (PHP, Python, Java, Perl, Ruby, etc), ou utilizando um framework (Symfony, Django, Ruby on Rails, Flask, Sinatra, Laravel, Spring MVC, etc) à escolha.
- A aplicação **não** pode ser realizada utilizando um "Content Management System" (Drupal, Joomla, WordPress, etc. **não** são permitidos)
- A aplicação final deve correr num servidor web do departamento disponibilizado para o efeito.

Prazos e normas para a entrega do trabalho

- Devem entregar 4 coisas:
 1. Texto descrevendo o tema da aplicação, linguagem e framework (opcional) utilizado. Máx 1 página. **Prazo: 30/Set.**
 2. Código (indentado e comentado) de toda a aplicação. **Prazo: 25/Nov.**
 3. Relatório não técnico. Máx 3 páginas. **Prazo: 25/Nov.**
 4. Relatório técnico. Máx 5 páginas. **Prazo: 25/Nov.**